

## myMAYDAY.com Insight:

- Analyser
- mySPEKTIVE
- myPENDIUM
- Rapporter
- IT-currents



Foto: © shutterstock.com

## Kort & godt

Allerede kjent med IFTTT? Hvis ikke, bli det! En effektiv introduksjon til systemutvikling to år frem i tid - eller kortere. Pek og klikk. Plugg og kjør. Noen gjør det allerede ...

### Analyser & kommentarer

- Hvordan Machine Learning ble allemanns eie
- Hvordan NVIDIA omdefinerte HPC, AI og servermarkedet
- Den ultimate passordknekker
- Intel vs. RaspberryPi - strategi vs. fornuft

## IFTTT: Modell for fremtidens systemutvikling?

*For noen år siden moret vi oss over uttrykket 'there is an App for that'. I dag kan vi si det samme om tjenester. Det finnes tjenester for alt. Å beherske tjenestene er å beherske den digitale økonomien. Er du klar?*

Visst høres det floskelaktig ut. IT har brukt, produsert og levert tjenester i titalls år. 'Dette kan vi - *what's the big deal?*' Sannheten er at dette 'kan' svært få av oss. Tjenester på det nivå og med det omfang vi nå snakker om, er av relativt ny dato. Riktignok under utvikling i noen år, men finner sin form først i disse dager. Muliggjort av en rekke separate utviklinger som til sammen blir base for en ny plattform som permanent endrer måten vi tenker på i forbindelse med utvikling.

### Komponenter: Gammel idé, ny setting

I den nye settingen er tjenester oftere komponenter enn selvstendige løsninger. I mange tilfeller begge deler, men det er muligheten til sammenkoblinger 'i bakkant', ute av syne som gjør hver enkelt tjeneste til borgere av tjeneste-økonomien.

Hva vi snakker om? Her er et par eksempler/scenarier:

- Vi skal utvikle en bruker-rettet tjeneste/løsning, hvor starter vi? Med høynivå verktøy der (de fleste) objektene er ferdig definerte og kobles etter behov. For eksempel For-

