

# DONE IS BETTER THAN PERFECT

## ‘HELT TOPP’ ER DIN VERSTE FIENDE

### Kort & godt

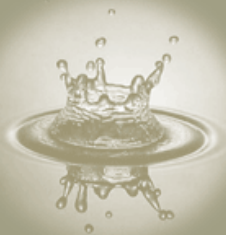
Utviklere og designere er kunstnere. Ikke alle, men mange. Det er positivt - inntil de glemmer at 'perfect is the enemy of good'.

*Utviklere og designere går seg ofte vill i detaljer - i beste mening. Glemmer at 'raskest mulig' er bedre enn 'best mulig'. Og at 'perfekt' er en tilstand - mulig for et bygg eller maleri, men ikke for løsninger som endres hver dag eller måned.*

Vi liker å diskutere med utviklere. Moderne utviklere. De som har byttet verktøy flere ganger etter 2015. De andre har gått ut på dato. Provoserende for noen, men fortsatt sant. I en verden som endres med rakettfart, er 3 år det samme som 'gammelt'. Ikke minst for utviklingsverktøy, som er selve muliggjøeren for den akselererende endringen.



En annen gruppe vi liker å diskutere med, er designere. Kunstnere – noen av dem også psykologer – som



### Analysen

- ✓ Meltdown & Spectre: Når støvet legger seg...
- ✓ Digital transformasjon 2018
- ✓ IT: Fra drift til Data Science

### mysPEKTIVE:

- ✓ Ledere truer sikkerheten
- ✓ Frictionless technology
- ✓ AI: Overdreven frykt for hyperintelligens
- ✓ Blockchain - snarvei eller blindvei?